昆山格瑞斯医用材料有限公司



条码打印机

中文编程手册

GRIS-03GZ

目录表

文件中的字体规则 I
系统设定指令 1
SIZE 1
GAP 2
BLINE 4
OFFSET 5
SPEED 6
DENSITY 7
DIRECTION 8
REFERENCE 9
CODEPAGE 10
CLS 11
FEED 12
BACKFEED 13
FORMFEED 14
HOME 15
PRINT 16
SOUND 17
LIMITFEED 18
SELFTEST 19
卷标内容设计指令 20
BAR 20
BARCODE 21
BITMAP 25
BOX 27
ERASE 28
PUTBMP 29
PUTPCX 30
QRCODE 31
REVERSE 34
TEXT 35
询问打印机状态指令 37
<ESC>!? 37
<ESC>!R 38
~!@ 39
~!A 40
~!C 41
~!D 42
~!F 43
~!I 44
~!T 45
档案管理指令 46
DOWNLOAD 46
EOP 48
FILES 49
KILL 50
MOVE 51
RUN 52
BASIC 指令及函数 53
ABS( ) 53
ASC( ) 54

CHR$( ) 55
END 56
EOF( ) 57
OPEN 58
READ 60
SEEK 62
LOF( ) 63
FREAD$( ) 64
FOR…NEXT 65
IF…THEN…ELSE…ENDIF 66
GOSUB…RETURN 69
GOTO 70
REM 71
INT( ) 72
LEFT$( ) 73
LEN( ) 74
MID$( ) 75
RIGHT$( ) 76
STR$( ) 77
VAL( ) 78
BEEP 79
打印机外围功能设定指令 80
SET COUNTER 80
SET KEY1, SET KEY2 81
SET PEEL 82
SET TEAR 83
SET HEAD 84
SET RIBBON 85
SET COM1 86
SET PRINTKEY 87
SET REPRINT 89
PEEL 90
KEY1, KEY2 91
打印机全域变数 92
@LABEL 92

文件中的字体规则

此手册中出现的字体规则。

字体规则	描述
[表示内容]	双引号内的资料长度最大 2*1024 bytes;
<ESC>	脱离符号 (ASCII 27)，为一立即指令，不管打印机是否为待机或忙碌中，均立即回复打印机目前将态。
~	(ASCII 126)，当打印机于待机状态时可回传打印机状态。
注：200 DPI: 1 mm = 12 dots	粗斜体字型表示批注。
DOWNLOAD “TEST.BAS” SET COUNTER @1 1 @1=”0001” TEXT 10,10,”3”,0,1,1,@1 PRINT 3,2 EOP	当所列出的内容为程序时以Arial五号字型表示。

系统设定指令

SIZE

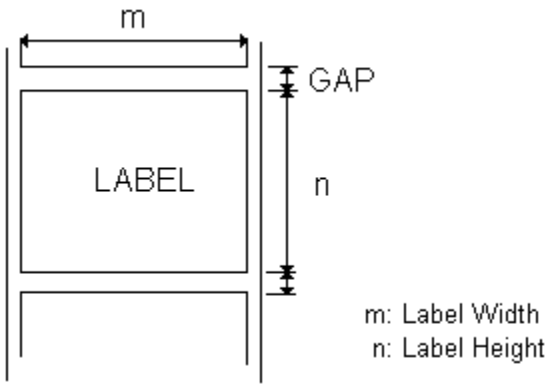
功能：定义标签纸的宽度及高度

语法：(1) 英制系统 (英寸)
SIZE m,n
(2) 公制系统 (厘米)
SIZE m mm, n mm

参　数	说　明
m	定义标签纸的宽度 (英寸或厘米)
n	定义标签纸的宽度 (英寸或厘米)

注意事项:
200 DPI: 1 mm = 8 dots
300 DPI: 1mm = 12 dots
在公制系统下, 在参数 m 与 "mm" 之间必须要有空格分隔

范例：
(1) 英制系统 (英寸)
SIZE 3.5, 3.00
(2) 公制系统 (厘米)
SIZE 100 mm, 100 mm



其他参考项目：
GAP, BLINE

● GAP

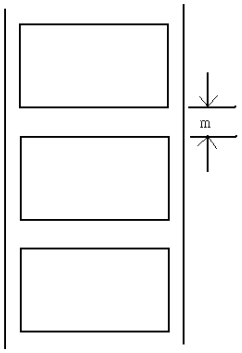
功能：定义两张标签之间的间隙距离

语法：(1) 英制系统 (英寸)
GAP m,n
(2) 公制系统 (厘米)
GAP m mm, n mm

参　数	说　　明
m	定义标签间隙高度 (英寸或厘米) 0 ≤ m ≤ 1 (inch), 0 ≤ m ≤ 25.4 (mm)
n	定义标签间隙高度的补偿值 (英寸或厘米) [ ]n ≤ label length (inch or mm)
0,0	表示连续纸模式

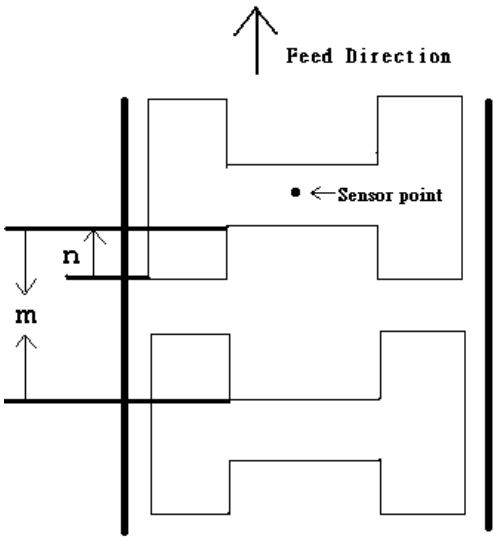
注意事项:
在公制系统下，在参数 m 与 "mm" 之间必须要有空格分隔
另当标签纸由 "黑标纸张" 换成 "间隙标签" 时，请先下达 "GAP" 的设定指令
如：在 DOS 模式下
C:\>COPY CON LPT1 <Enter>
GAP 2 mm,0<Enter>
<Ctrl>+<Z><Enter>

范例：
一般标签纸
(1) 英制系统 (inch)
GAP 0.12,0
(2) 公制系统 (mm)
GAP 3 mm,0
(3) 连续纸模式
GAP 0,0



特殊标签纸

(1) 英制系统 (inch)
GAP 0.30, 0.10
(2) 公制系统 (mm)
GAP 7.62 mm, 2.54 mm



其他参考项目：
SIZE, BLINE

BLINE

功能：设定黑标高度及使用者定义标签印完后标签额外送出的长度

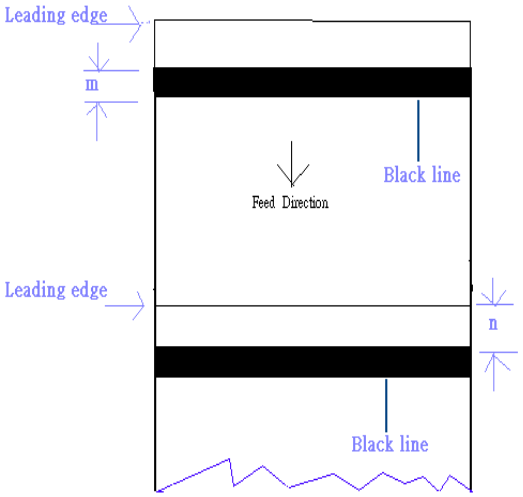
语法：(1) 英制系统 (英寸)
BLINE m,n
(2) 公制系统 (厘米)
BLINE m mm, n mm

参　数	说　　明
m	黑标高度 0.1 ≤ m ≤ 1 (inch), 2.54 ≤ m ≤ 25.4 (mm)
n	额外送出纸张长度　0 ≤ n ≤ label length
0,0	连续纸

注意事项：
在公制系统下，在参数 m 与 “mm” 之间必须要有空格分隔。另当标签纸由“间隙标签”换成 “黑标纸张” 时，请先下达 “BLINE” 的设定指令
如：在 DOS 模式下
C:\>COPY CON LPT1 <Enter>
BLINE 2 mm,0<Enter>
<Ctrl>+<Z><Enter>

范例：
(1) 英制系统 (英寸)
BLINE 0.20,0.50

(2) 公制系统 (厘米)
BLINE 5.08 mm,12.7 mm



其他参考项目：
SIZE, GAP

OFFSET

功能：定义标签于打印完后额外推出的长度，特别是在使用自动剥纸器或裁刀功能时，可用来调校标签停止的位置，在打印下一张时打印机会将原先多推出或少推出的部分以回拉方式补偿回来。此方式适用于剥离模式和裁刀模式。

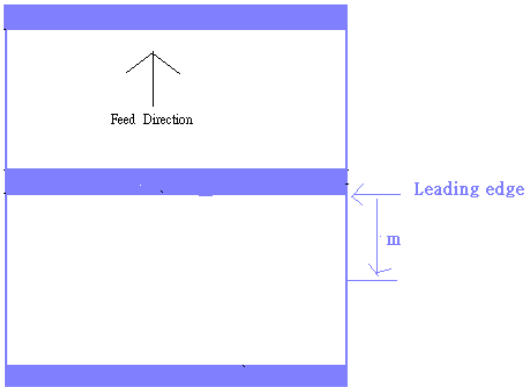
语法：(1) 英制系统 (英寸)
OFFSET m
(2) 公制系统 (厘米)
OFFSET m mm

参数	说　　明
m	偏移距离 (英寸或厘米) -1≤ m ≤1(inch)

警告：不适当的偏移值会导致出现“卡纸”的现象

范例：
(1) 英制系统 (英寸)
OFFSET 0.5

(2) 公制系统 (厘米)
OFFSET 12.7 mm



其他参考项目：
SIZE, GAP, SET PEEL

SPEED

功能：设定打印机的打印速度

语法：SPEED n

参　　数	说　　明
n	每秒的打印速度，以英寸计算

N	2	3	4	5	6
9034T	o	o	o		
9035T	o	o	o	o	

范例：

SPEED 4

其他参考项目：

DENSITY

DENSITY

功能：设定打印机的打印浓度

语法：DENSITY n

参　　数	说　　明
n	0~15 0 表示最淡的浓度 15 表示最深的浓度

范例：

DENSITY 7

其他参考项目：

SPEED

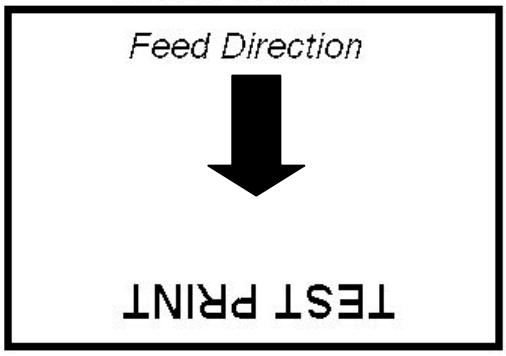
- DIRECTION

功能：设定打印方向，此设定将被记录于 EEPROM

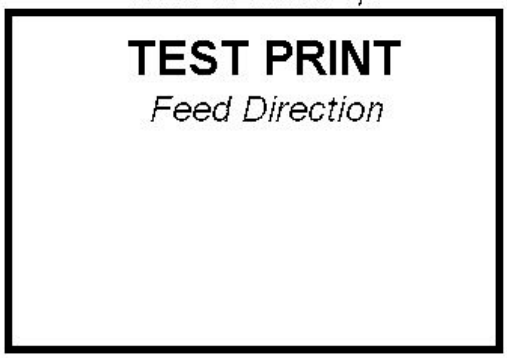
语法：DIRECTION n

参　　数	说　　明
n	0 或 1 请参考下方图例

DIRECTION 0,0

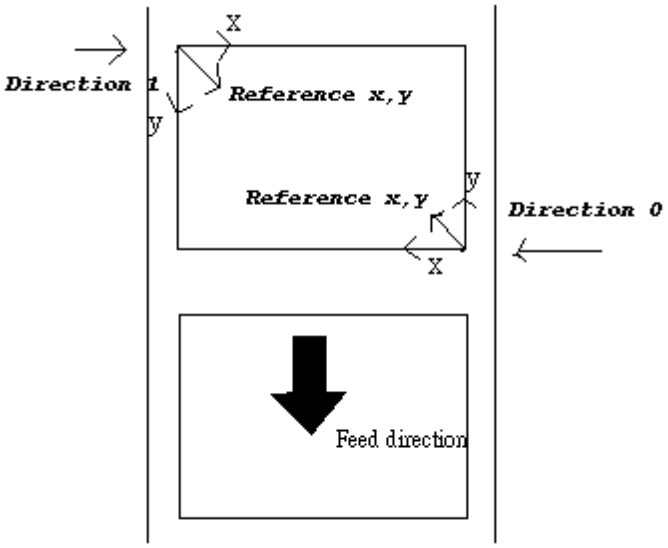


DIRECTION 1,0



REFERENCE

功能：定义标签纸上的相對于原点的参考点座标，请参考下方图例



语法：

REFERENCE x, y

参　　数	说　　明
x	水平座标，单位 “dot”
y	垂直座标，单位 “dot”

注意事项：200 DPI: 1 mm = 8 dots
300 DPI: 1 mm = 12 dots

范例：

REFERENCE 10,10

其他参考项目：

DIRECTION

CODEPAGE

功能：该指令用于选择对应的国际字符集

语法：CODEPAGE n

参　　数	说　　明
n	8-bit code page 字符集代码号 437: United States 850: Multilingual 852: Slavic 860: Portuguese 863: Canadian/French 865: Nordic Windows code page 1250: Central Europe 1252: Latin I 1253: Greek 1254: Turkish

范例：

CODEPAGE 437

- CLS

功能：清除数据缓存

语法：CLS

注意事项：此项指令必须置于 SIZE 指令之后

范例：

CLS

其他参考项目：

SIZE, GAP, BLINE

FEED

功能：将标签纸向前推送指定的长度

语法：FEED n

参　　数	说　　明
n	单位：dot 1 ≤ n ≤ 9999

范例：

FEED 40

注意事项：200 DPI: 1 mm = 8 dots
300 DPI: 1 mm = 12 dots

其他参考项目：

BACKFEED, SIZE, GAP, BLINE, HOME, FORMFEED

BACKFEED&BACKUP

功能：将标签纸向后回拉指定的长度

语法：BACKFEED n

参　　数	说　　明
n	单位：dot 1 ≤ n ≤ 9999

警告：不当的回拉距离会造成“卡纸”或“碳带皱折”的现象
注意事项：200 DPI: 1 mm = 8 dots
300 DPI: 1 mm = 12 dots

范例：

BACKFEED 40
BACKUP 40

其他参考项目：

FEED, SIZE, GAP, BLINE, HOME, FORMFEED

FORMFEED

功能：将标签向前推送至下一张标签的起始位置

语法：FORMFEED

范例：

```
SIZE 4,2.5
GAP 0 mm,0
SPEED 4
DENSITY 7
DIRECTION 0
OFFSET 0.00
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
SET COUNTER @0 +1
@0="000001"
FORMFEED
CLS
BOX 1,1,360,65,12
TEXT 25,25,"3",0,1,1,"FORMFEED COMMAND TEST"
TEXT 25,80,"3",0,1,1,@0
PRINT 3,1
```

其他参考项目：

FEED, SIZE, GAP, BLINE, HOME, BACKFEED

HOME

功能：在使用含有间隙或黑标的标签纸时，若不能确定第一张标签纸是否在正确打印位置时，此指令可将标签纸向前推送至下一张标签纸的起点开始打印。

语法：HOME

范例：

```
SIZE 4,2.5
GAP 2 mm,0
SPEED 4
DENSITY 7
DIRECTION 0
OFFSET 0.00
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
SET COUNTER @0 +1
@0="000001"
HOME
CLS
BOX 1,1,360,65,12
TEXT 25,25,"3",0,1,1,"HOME COMMAND TEST"
TEXT 25,80,"3",0,1,1,@0
PRINT 3,1
```

其他参考项目：

FEED, SIZE, GAP, BLINE, FORMFEED

PRINT

功能：将存于数据缓存的标签打印

语法：PRINT m [,n]

参　　数	说　　明
m	打印张数 1 ≤ m ≤ 999999999
N	每张标签需重复打印的张数 1 ≤ n ≤ 999999999

范例：

```
SIZE 60 mm, 20 mm
SET COUNTER @1 1
@1=”0001”
CLS
TEXT 10,10,”3”,0,1,1,@1
PRINT 3,2
```

其他参考项目：

SET COUNTER, INPUT, DOWNLOAD

SOUND

功能：控制打印机蜂鸣器发聲的频率，共有 10 阶，并可由 “interval” 参数设定音与音的间隔时间

语法：SOUND level,interval

参　　数	说　　明
level	音阶：0~9
interval	间隔时间: 1~4095

范例：

```
SOUND 5,200
SOUND 3,200
SOUND 3,200
SOUND 4,200
SOUND 2,200
SOUND 2,200
SOUND 1,200
SOUND 2,200
SOUND 3,200
SOUND 4,200
SOUND 5,200
```

LIMITFEED

功能：限定定间隙校正执行的最大长度，若在此长度范围内无法测得间隙存在，则将感应器模式定在连续纸模式下

语法：(1) 英制系统 (英寸)
LIMITFEED n
(2) 公制系统 (厘米)
LIMITFEED n mm

参　　数	说　　明
n	间隙校正的最大长度

范例：
LIMITFEED 10

注：
1. 此项设定会被记录于 EEPROM 中
2. 初始化的预设最大长度为 4 英寸
3. 在公制系统中，参数 m 与单位 “mm” 之间必须有空格分隔

- SELFTEST

功能：不经自测动作，直接将打印机讯息印在标签纸上。

语法：

SELFTEST

范例：

SELFTEST

卷标内容设计指令

BAR

功能：画线或长条物

语法：BAR x, y, width, height

参　　数	说　　明
x	线条左上角 X 座标，单位 dot
y	线条左上角 Y 座标，单位 dot
width	线条宽度，单位 dot
height	线条高度，单位 dot

注意事项：200 DPI: 1 mm = 8 dots
300 DPI: 1 mm = 12 dots

范例：

```
SIZE 4,2.5
GAP 0,0
SPEED 6
DENSITY 8
DIRECTION 0
CLS
BAR 100, 100, 300, 200
PRINT 1,1
```



其他参考项目：

BOX

BARCODE

功能：印制一维条码，下方为所支持的条码列表。

- Code 128 (自动转换字符子集)
- Code 128M (手动转换字符子集)
- EAN 128 (自动转换字符子集)
- Interleaved 2 of 5
- Interleaved 2 of 5 with check digit
- Code 39
- Code 39 with check digit
- Code 93
- EAN 13
- EAN 13 with 2 digits add-on
- EAN 13 with 5 digits add-on
- EAN 8
- EAN 8 with 2 digits add-on
- EAN 8 with 5 digits add-on
- Codabar
- Postnet
- UPC-A
- UPC-A with 2 digits add-on
- UPC-A with 5 digits add-on
- UPC-E
- UPC-E with 2 digits add-on
- UPC-E with 5 digits add-on
- MSI
- PLESSEY
- China POST(矩阵 25 码)
- ITF14
- EAN14

语法：

BARCODE X, Y, ”code type”, height, human readable, rotation, narrow, wide, “code”

参　　数	说　　明
X	明定条码左上角 X 座标
Y	明定条码左上角 X 座标
条码類型	
128	Code 128，自动转换 A、B、C 的条码格式。
128M	Code 128，手动转换 A、B、C 的条码格式。

Control code	A	B	C
096	FNC3	FNC3	NONE
097	FNC2	FNC2	NONE
098	SHIFT	SHIFT	NONE
099	CODE C	CODE C	NONE
100	CODE B	FNC4	CODE B
101	FNC4	CODE A	CODE A
102	FNC1	FNC1	FNC1
103	Start (CODE A)		
104	Start (CODE B)		
105	Start (CODE C)		

“!”是做条码格式转换使用，若未给定起始条码的格式时，则以 code B 做为起始条码。

EAN128	Code 128, 自动转换 A，B，C 条码格式
25	Interleaved 2 of 5
25C	Interleaved 2 of 5 含校验码
39	Code 39
39C	Code 39 含校验码
93	Code 93
EAN13	EAN 13
EAN13+2	EAN 13 with 2 digits add-on
EAN13+5	EAN 13 with 5 digits add-on
EAN8	EAN 8
EAN8+2	EAN 8 with 2 digits add-on
EAN8+5	EAN 8 with 5 digits add-on
CODA	Codabar
POST	Postnet
UPCA	UPC-A
UPCA+2	UPC-A with 2 digits add-on
UPCA+5	UPC-A with 5 digits add-on
UPCE	UPC-E
UPCE+2	UPC-E with 2 digits add-on
UPCE+5	UPC-E with 5 digits add-on
CPOST	China post code
MSI	MSI code
MSIC	MSI code with check digital
PLESSEY	PLESSEY code
ITF14	ITF 14 code
EAN14	EAN 14 code

height	条码高度 (dot)
human readable	0：无人眼可识别码
	1：有人眼可识别码

rotation	顺时针旋转条码角度
0	不旋转
90	顺时针旋转 90 度
180	顺时针旋转 180 度
270	顺时针旋转 270 度
narrow	窄条码比例因子 (dot)
wide	宽条码比例因子 (dot)

	narrow : wide 1:1	narrow : wide 1:2	narrow : wide 1:3	narrow : wide 2:5	narrow : wide 3:7
128	10x	-	-	-	-
EAN128	10x	-	-	-	-
25	-	10x	10x	5x	-
25C	-	10x	10x	5x	-
39	-	10x	10x	5x	-
39C	-	10x	10x	5x	-
93	-	-	10x	-	-
EAN13	8x	-	-	-	-
EAN13+2	8x	-	-	-	-
EAN13+5	8x	-	-	-	-
EAN 8	8x	-	-	-	-
EAN 8+2	8x	-	-	-	-
EAN 8+5	8x	-	-	-	-
CODA	-	10x	10x	5x	-
POST	1x	-	-	-	-
UPCA	8x	-	-	-	-
UPCA+2	8x	-	-	-	-
UPCA+5	8x	-	-	-	-
UPCE	8x	-	-	-	-
UPCE+2	8x	-	-	-	-
UPCE+5	8x	-	-	-	-
CPOST	-	-	-	-	1x
MSI	-	-	10x	-	-
MSIC			10x		-
PLESSY	-	-	10x	-	-
ITF14	-	10x	10x	5x	-
EAN14	-	-	-	5x	-

Barcode type	Maximum bar code length
128	-
EAN128	-
25	-
25C	-
39	-
39C	-
93	-
EAN13	12
EAN13+2	14
EAN13+5	17
EAN 8	7
EAN 8+2	9
EAN 8+5	12

CODA	-
POST	5,9,11
UPCA	11
UPCA+2	13
UPCA+5	16
UPCE	6
UPCE+2	8
UPCE+5	11
CPOST	-
MSI	-
MSIC	
PLESSY	-
ITF14	13
EAN14	13

范例：

BARCODE 100,100,”39”,96,1,0,2,4,”1000”
BARCODE 10,10,”128M”,48,1,0,2,2,”!104!096ABCD!101EFGH”

(上述 CODE 128M 的范例为使用 CODE B 起始的条码，其中!096(FNC3)与 ABCD 均以 CODE B 方式编码；!101 为将原编码方式由 CODE B 转换为 CODE A，后续的 EFGH 即为使用 CODE A 方式编码)

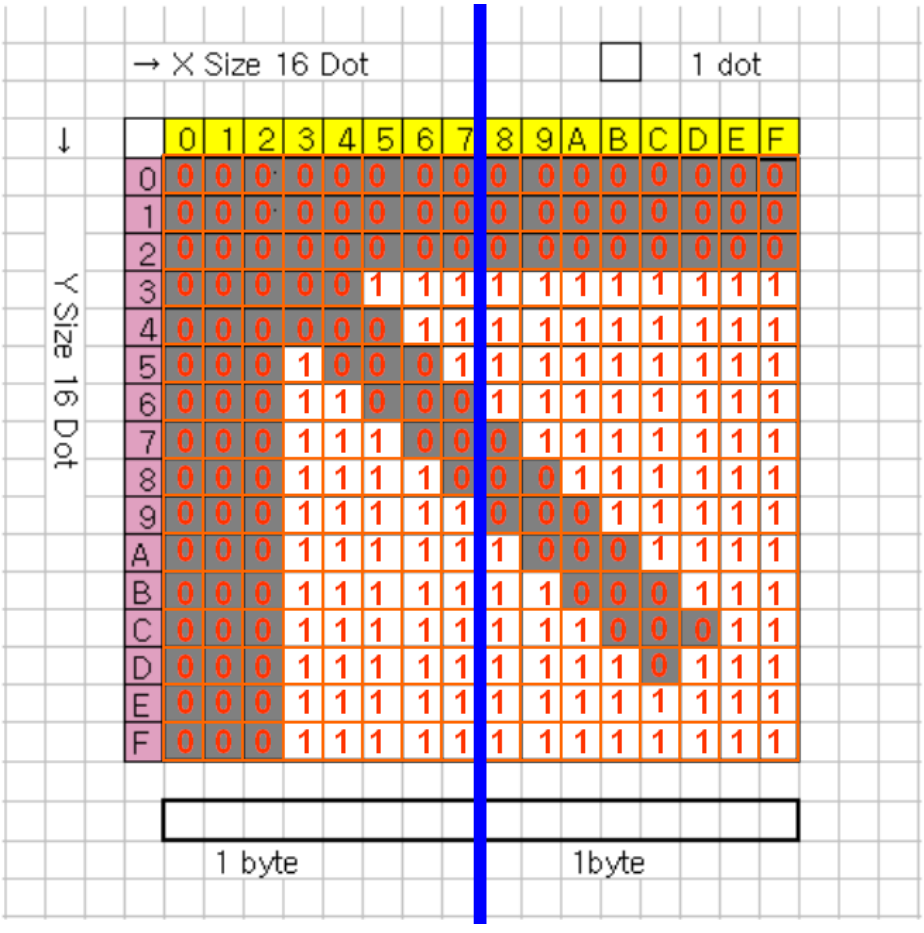
BITMAP

功能：绘制 BITMAP 格式的图形 (非 BMP 格式的图档)

语法：BITMAP X, Y, width, height, mode, bitmap data…

参　　数	说　　明
X	明定图形左上角 X 座标
Y	明定图形左上角 Y 座标
width	图形的宽度，单位为 byte
height	图形的高度，单位为 dot
mode	绘制图形的方式
0	OVERWRITE
1	OR
2	XOR
bitmap data	图形资料

范例：



ROW (Y- axis)	L-Byte		R-Byte	
	Binary	Hexadecimal	Binary	Hexadecimal
0	00000000	00	00000000	00
1	00000000	00	00000000	00
2	00000000	00	00000000	00
3	00000111	07	11111111	FF

4	00000011	03	11111111	FF
5	00010001	11	11111111	FF
6	00011000	18	11111111	FF
7	00011100	1C	01111111	7F
8	00011110	1E	00111111	3F
9	00011111	1F	00011111	1F
A	00011111	1F	10001111	8F
B	00011111	1F	11000111	C7
C	00011111	1F	11100011	E3
D	00011111	1F	11110111	F7
E	00011111	1F	11111111	FF
F	00011111	1F	11111111	FF

范例:

```
SIZE 4,2
GAP 0,0
CLS
BITMAP 200,200,2,16,0,        □ ——————————————————□ □ □ □-?????□ □
PRINT 1,1
```

Hexadecimal	ASCII
53 49 5A 45 20 34 2C 32 0D 0A 47 41 50 20 30 2C 30 0D 0A 43 4C 53 0D 0A 42 49 54 4D 41 50 20 32 30 30 2C 32 30 30 2C 32 2C 31 36 2C 30 2C 00 00 00 00 00 00 07 FF 03 FF 11 FF 18 FF 1C 7F 1E 3F 1F 1F 1F 8F 1F C7 1F E3 1F E7 1F FF 1F FF 0D 0A 50 52 49 4E 54 20 31 2C 31 0D 0A	SIZE 4,2 GAP 0,0 CLS BITMAP 200,200,2,16,0, □ ——————————————————□ □ □ □-?- ????□ □ PRINT 1,1

其他参考项目:

PUTBMP, PUTPCX

BOX

功能：绘制方框

语法：BOX X_start, Y_start, X_end, Y_end, line thickness

参　　数	说　　明
X_start	方框左上角 X 座标，单位：dot
Y_start	方框左上角 Y 座标，单位：dot
X_end	方框右下角 X 座标，单位：dot
Y_end	方框右下角 X 座标，单位：dot
line thickness	方框线条粗細，单位：dot

注意事项：200 DPI: 1 mm = 8 dots
300 DPI: 1 mm = 12 dots

范例：

```
SIZE 4,2.5
GAP 0,0
SPEED 6
DENSITY 8
DIRECTION 0
CLS
BOX 100,100,200,200,5
PRINT 1,1
```

其他参考项目：

BAR

ERASE

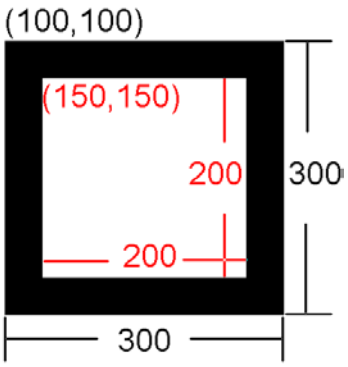
功能：清除影像缓冲区中指定大小的区域

语法：ERASE X_start, Y_start, X_width, Y_height

参　　数	说　　明
X_start	欲清除区域的左上角 X 座标，单位：dot
Y_start	欲清除区域的左上角 Y 座标，单位：dot
X_width	欲清除区域的宽度，单位：dot
Y_height	欲清除区域的高度，单位：dot

范例：

```
SIZE 4,2.5
GAP 0,0
SPEED 6
DENSITY 8
DIRECTION 0
CLS
BAR 100, 100, 300, 300
ERASE 150,150,200,200
PRINT 1,1
```



其他参考项目：

CLS

- PUTBMP

功能：打印 BMP 格式图档

语法：PUTBMP X, Y, ”filename”

参　　数	说　　明
X	BMP 图形左上角 X 座标
Y	BMP 图形左上角 Y 座标
filename	已载至打印机的 BMP 图档

注意事项：建议使用仅有黑白二种颜色的 BMP 图档

范例：^Z 表示<Ctrl>+<z>或者是<F6>键

```
C:\BMP-PCX>DIR
 Volume in drive C is WIN98
 Volume Serial Number is 4140-4735

 Directory of C:\BMP-PCX

01/03/2005  01:06 PM    <DIR>          .
01/03/2005  01:06 PM    <DIR>          ..
01/03/2005  01:52 PM            12,430 TSC.bmp
01/03/2005  01:10 PM             1,181 TSC.pcx
               2 File(s)         13,611 bytes
               2 Dir(s)   8,802,189,312 bytes free

C:\BMP-PCX>COPY CON LPT1
DOWNLOAD "TSC.BMP",12430,^Z
        1 file(s) copied.

C:\BMP-PCX>COPY TSC.BMP/B LPT1
        1 file(s) copied.

C:\BMP-PCX>COPY CON LPT1
SIZE 4,2.5
GAP 0,0
CLS
PUTBMP 100,100,"TSC.BMP"
PRINT 1,1
^Z
        1 file(s) copied.

C:\BMP-PCX>_
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, BITMAP, PUTPCX

- PUTPCX

功能：打印 PCX 格式图档
语法：PUTPCX X, Y, ”filename”

参　　数	说　　明
X	PCX 图形左上角 X 座标
Y	PCX 图形左上角 Y 座标
filename	已载至打印机的 PCX 图档

范例：^Z 表示<Ctrl>+<z>或者是<F6>键

```
C:\BMP-PCX>DIR
 Volume in drive C is WIN98
 Volume Serial Number is 4140-4735

 Directory of C:\BMP-PCX

01/03/2005  01:06 PM    <DIR>          .
01/03/2005  01:06 PM    <DIR>          ..
01/03/2005  01:52 PM            12,430 TSC.bmp
01/03/2005  01:10 PM             1,181 TSC.pcx
               2 File(s)         13,611 bytes
               2 Dir(s)   8,802,189,312 bytes free

C:\BMP-PCX>COPY CON LPT1
DOWNLOAD "TSC.PCX",1181,^Z
        1 file(s) copied.

C:\BMP-PCX>COPY TSC.PCX/B LPT1
        1 file(s) copied.

C:\BMP-PCX>COPY CON LPT1
SIZE 4,2.5
GAP 0,0
CLS
PUTPCX 100,100,"TSC.PCX"
PRINT 1,1
^Z
        1 file(s) copied.

C:\BMP-PCX>_
```

其他参考项目：
DOWNLOAD, BITMAP, PUTPCX

● QRCODE

功能：绘制 QRCODE 二维条码

语法：
QRCODE X, Y, ECC Level, cell width, mode, rotation, [model, mask,]"Data string"

参　　数	说　　明
X	QRCODE 条码左上角 X 座标
Y	QRCODE 条码左上角 Y 座标
ECC level	错误纠正能力等级
L	7%
M	15%
Q	25%
H	30%
cell width	1~10
mode	自动生成编码/手动生成编码
A	Auto
M	Manual
rotation	顺时针旋转角度
0	不旋转
90	顺时针旋转 90 度
180	顺时针旋转 180 度
270	顺时针旋转 270 度
model	条码生成样式
1	(预设), 原始版本
2	扩大版本
mask	范围：0~8，预设 7
Data string	条码资料内容

可用编码字符集：

1). 数值资料：数字 0~9
2). 文字数字资料：数字 0~9；大写字母 A-Z; 其他：space，$%*+-./:
3). 8-bit 二进制资料(JIS 8-bit 字符表(拉丁语及假名) 与 JIS X 0201 相符)
4).日文汉字字符 (Shift JIS values 8140_{HEX} –$9FFC_{HEX}$ and $E040_{HEX}$ –$EAA4_{HEX}$. These are values shifted from those of JIS X 0208. Refer to JIS X 0208 Annex 1 Shift Coded Representation for detail.).

条码的最大资料长度：

	Model 1 (Version 14-L)	Model 2 (Version 40-L)
1). 数值资料：	1,167 characters	7,089 characters
2). 文字数字资料：	707 characters	4,296 characters
3). 8-bit 二进制资料：	486 characters	2,953 characters
4). 日文汉字资料:	299 characters	1,817 characters

于手动生成编码下：

1. 若条码内容的第一个字符为”A”，则后续的资料为”文字数字”型态。
2. 若条码内容的第一个字符为”N”，则后续的资料为”数字”型态。
3. 若条码内容的第一个字符为”B”，则后续的 4 位数字表示紧接二进位资料的长度(单位为 byte)，且后续的资料为”二进制资料”型态。
4. 若条码内容的第一个字符为”K”，则后续的资料为”日文汉字”型态。
5. “!”则是用来转换资料的格式，”N”、”A”、”B”、”K”等资料型态可透过”!”

的转换组成一组条码内容。

范例： 手动生成 QRCODE 的范例：

QRCODE 100,10,L,7,M,0,1,1,"ATHE FIRMWARE HAS BEEN UPDATED"

（A：文字数字混合型态的资料）

QRCODE 100,10,M,7,M,0,1,2,"N123456"

(N：数值型态的资料)

QRCODE 100,10,Q,7,M,0,1,3,"N123456!ATHE FIRMWARE HAS BEEN UPDATED"

(N：数值型态的资料；!：资料型态转换用字符；A：文字数字混合型态的资料)

QRCODE 100,10,H,7,M,0,1,3,"B0012Product name"

(B：二进制资料；0012：12 bytes)

QRCODE 100,10,M,7,M,0,M1,S3,"K 打印机"

(K：日文汉字资料)

自动生成 QRCODE 的范例：

QRCODE 100,10,M,7,A,0,"THE FIRMWARE HAS BEEN UPDATED"

(1) 自动生成 QRCODE 的范例：

a. 一般资料字符串

```
SIZE 4,2.5
  GAP 0.12,0
  CLS
  QRCODE 10,10,H,4,A,0,"ABCabc123"
  QRCODE 160,160,H,4,A,0,"123ABCabc"
  QRCODE 310,310,H,4,A,0,"打印机 ABCabc123"
 PRINT 1,1
```

b. 资料字符串中包含<Enter>(即 0Dh, 0Ah)

```
SIZE 4,2.5
  GAP 0.12,0
  CLS
  QRCODE 10,10,H,4,A,0,"ABC<Enter>
  abc<Enter>
  123"
  QRCODE 160,160,H,4,A,0,"123<Enter>
  ABC<Enter>
  abc"
  QRCODE 310,310,H,4,A,0,"打印机<Enter>
  ABC<Enter>
  abc<Enter>
  123"
 PRINT 1,1
```

c. 资料串接 (必须在 DOENLOAD…EOP 模式下)

```
DOWNLOAD “DEMO.BAS”
SIZE 4,2.5
CAP 0.12,0
CLS
QRCODE 10,10,H,4,A,0,"ABCabc123"+STR$(1234)
QRCODE 160,160,H,4,A,0,"123ABCabc"+"1234"
QRCODE 310,310,H,4,A,0,"打印机 ABCabc123"+"1234"+"abcd"
PRINT 1,1
EOP
DEMO
```

d. 资料内容含有双引号(")时，请用\["]取代

```
SIZE 4,2.5
CAP 0.12,0
CLS
QRCODE 10,10,H,4,A,0,"ABC\["]abc\["]123"
QRCODE 160,160,H,4,A,0,"123\["]ABC\["]abc"
QRCODE 310,310,H,4,A,0,"\["]打印机\["]ABCabc123"
PRINT 1,1
```

(2) 手动生成 QRCODE 的范例：

a. 一般资料字符串：

```
SIZE 4,2.5
CAP 0.12,0
CLS
QRCODE 10,10,H,4,M,0,"AABC!B0003abc!N123"
QRCODE 160,160,H,4,M,0,"N123!AABC!B0003abc"
QRCODE 310,310,H,4,M,0,"K 打印机!AABC!B0006abc123"
PRINT 1,1
```

b. 资料字符串中包含<Enter>(即 0Dh, 0Ah), <Enter> 则为 8-bit byte data

```
SIZE 4,2.5
CAP 0.12,0
CLS
QRCODE 10,10,H,4,M,0,"AABC!B0007<Enter>
  abc<Enter>
  !N123"
  QRCODE 160,160,H,4,M,0,"N123!B0002<Enter>
  !AABC!B0005<Enter>
  abc"
  QRCODE 310,310,H,4,M,0,"K 打印机!B0002<Enter>
  !AABC!B0010<Enter>
  abc<Enter>
  123"
PRINT 1,1
```

c. 资料串接 (必须在 DOENLOAD…EOP 模式下)

```
DOWNLOAD "A.BAS"
SIZE 4,2.5
CAP 0.12,0
CLS
  QRCODE 10,10,H,4,M,0,"AABC!B0006abc123!N"+STR$(1234)
  QRCODE 160,160,H,4,M,0,"N123!AABC!B0007abc"+"1234"
  QRCODE 310,310,H,4,M,0,"K 打印机!AABC!B0014abc123"+"1234"+"abcd"
  PRINT 1,1
  EOP
  A
```

d. 资料内容含有双引号(")时，请用\["]取代

```
SIZE 4,2.5
CAP 0.12,0
CLS
  QRCODE 10,10,H,4,M,0,"AABC!B0005\["]abc\["]!N123"
  QRCODE 160,160,H,4,M,0,"N123!B0001\["]!AABC!B0004\["]abc"
  QRCODE 310,310,H,4,M,0,"B0001\["]!K 打印机!B0010\["]ABCabc123"
PRINT 1,1
```

REVERSE

功能：将图像缓存中指定的区域做反相的动作

语法：REVERSE X_start, Y_start, X_width, Y_height

参　　数	说　　明
X_start	欲清除区域的左上角 X 座标，单位：dot
Y_start	欲清除区域的左上角 Y 座标，单位：dot
X_width	欲清除区域的宽度，单位：dot
Y_height	欲清除区域的高度，单位：dot

注意事项：200 DPI: 1 mm = 8 dots
300 DPI: 1 mm = 12 dots

范例：

```
SIZE 4,2.5
GAP 0,0
SPEED 6
DENSITY 8
DIRECTION 0
CLS
TEXT 100,100,"3",0,1,1,"REVERSE"
REVERSE 90,90,128,40
PRINT 1,1
```



TEXT

功能：打印文字

语法：TEXT X, Y, ”font”, rotation, x-multiplication, y-multiplication, “content”

参　　数	说　　明
X	文字方塊左上角 X 座标
Y	文字方塊左上角 Y 座标
font	字型名称
1	8 x 12 英数字体
2	12 x 20 英数字体
3	16 x 24 英数字体
4	24 x 32 英数字体
5	32 x 48 英数字体
6	14 x 19 英数字体 OCR-B
7	14 x 25 英数字体 OCR-A
8	21 x 27 英数字体 OCR-B
TST24.BF2	繁体中文 24x24 字体(大五码)
TSS24.BF2	简体中文 24x24 字体(GB 码)
K	韩文 24x24 字体(KS 码)
Rotation	顺时针旋转角度
0	不旋转
90	顺时针旋转 90 度
180	顺时针旋转 180 度
270	顺时针旋转 270 度
X-multiplication:	水平放大值，最大可放大至 10 倍 有效系数：1~10
Y-multiplication:	垂直放大值，最大可放大至 10 倍 有效系数：1~10

注意事项：若文字内容包括双引号(“)时，则请用\[“] 取代
若要打印 0D(hex)字符时，请在程序中使用\[R]来打印 CR
若要打印 0A(hex)字符时，请在程序中使用\[A]来打印 LF
五号字英文字母仅可打印大写字母

范例 1：

```
SIZE 3,2
GAP 0,0
CLS
TEXT 100,100,"5",0,1,1,"\["]DEMO FOR TEXT\["]"
TEXT 100,200,"ROMAN.TTF",0,1,20,"\["]True Type Font Test Print\["]"
PRINT 1,1
```

范例2：

```
DOWNLOAD F,"test.BAS"
SPEED 4
DENSITY 8
SET PEEL OFF
DIRECTION 0
SIZE 1.000,0.800
```

```
GAP 0.12,0.00
OFFSET 0.000
REFERENCE 0,0
:START
CLS
INPUT "Description",A$
Again:
F$=""
INPUT "Font:",1,F$
IF ASC(F$)>53 THEN GOTO Again
IF ASC(F$)<49 THEN GOTO Again
X_Again:
INPUT "X_multiple:",1,XM
IF XM>8 THEN GOTO X_Again
IF XM<1 THEN GOTO X_Again
Y_Again:
INPUT "Y_multiple:",1,YM
IF YM>8 THEN GOTO Y_Again
IF YM<1 THEN GOTO Y_Again

Z=LEN(A$)
WWidth=Z*XM*8
IF F$="1" THEN
    REM *****When Font1, the space between every single word is XM*2 dots*****
    WWidth=Z*(XM*8)
    SWidth=Z*(XM*2)
    X=101-((WWidth+SWidth)/2)
ELSEIF F$="2" THEN
    REM *****When Font2, the space between every single word is XM*2 dots*****
    WWidth=Z*(XM*12)
    SWidth=Z*(XM*2)
    X=101-((WWidth+SWidth)/2)
ELSEIF F$="3" THEN
    REM *****When Font3, the space between every single word is XM-1 dots*****
    WWidth=Z*(XM*16)
    SWidth=Z*(XM-1)
    X=101-((WWidth+SWidth)/2)
ELSEIF F$="4" THEN
    REM *****When Font4, the space between every single word is XM-1 dots*****
    WWidth=Z*(XM*24)
    SWidth=Z*(XM-1)
    X=101-((WWidth+SWidth)/2)
ELSEIF F$="5" THEN
    REM *****When Font5, the space between every single word is XM*4 dots*****
    WWidth=Z*(XM*32)
    SWidth=Z*(XM*4)
    X=101-((WWidth+SWidth)/2)
ENDIF
TEXT X,116,F$,0,XM,YM,A$
PRINT 1,1
GOTO START
EOP
```

询问打印机状态指令

- <ESC>!?

功能：透过串口送出指令用来获得打印机目前状态，其中<ESC>脱离符号表示 ASCII 27 (Hex1B)，此项指令可随时被送出，即使是在打印机发生错误状态时。

位	状　　态
0	就绪
1	卡纸
2	缺纸
3	无碳带
4	暂停打印
5	打印中
6	外盖开启
7	过热

语法：<ESC>!?

其他参考项目：
<ESC>!R

- <ESC>!R

功能：透过串口送出指令使打印机重新开机，其中<ESC>脱离符号表示 ASCII 27 (Hex1B)，此项指令可随时被送出，重新开机后 DRAM 中的资料将被清除。

语法：<ESC>!R

其他参考项目：
<ESC>!?

- ~!@

功能：透过串口询問打印机已打印的里程数(单位：公尺)。里程数的整数部分将被回传，小数部分则被忽略。回传的型态为 ASCII 字符，结尾部分为 0x0D 0x0A

语法：~!@

范例：

~!@

- ~!A

功能：透过串口回传打印机内存剩余空间，回传时将分别列出 DRAM 和 FLASH 的剩余空间，以十进制方式回传，并以 0x0D 0x0A 做结束。

语法：~!A

范例：

~!A

其他参考项目：

FILES

- ~!C

功能：透过串口回传打印机是否有安装 RTC。

语法：~!C

回传值	说　　明
0	未安装 RTC
1	已安装 RTC

范例：

~!C

- ~!D

  功能：进入“输入备份模式”

  语法：~!D

  范例：

  ~!D

- ~!F

功能：透过串口查询回传打印机内存在的文件名称或是字型名称。档名以 ASCII 字符回传，档名与档名之间以 0x20 间隔，回传字符串的结束字符为 0x0D　0x1A。

语法：~!F

范例：

~!F

其他参考项目：

FILES

- ~!I

功能：查询打印机内所设定的 CODE PAGE 值
经 RS-232 回传的格式为：
例：8 bit : 437,001
有关打印机回传信息，请参阅 CODEPAGE 指令

语法：~!I

范例：
~!I

其他参考项目：:
CODEPAGE

- ~!T

功能：查询打印机的型号，经 RS-232 以 ASCII 字符回传

语法：~!T

范例：

~!T

其他参考项目：

~!I, ~!F

文件管理指令

- DOWNLOAD

功能：”DOWNLOAD” 为一文件内容的首行，定义文件可被储存于打印机的 DRAM 中。下载至打印机的文件可区分为两种：程序文件及资料文件 (包括字符型文件、PCX 图形文件和 BMP 图形文件等)

指令语法：

1. 下载程序文件：

DOWNLOAD [n,]“FILENAME.BAS”

参　　数	说　　明
n	指定储存文件的位置 不指定时: 文件被储存于 DRAM F：文件被储存于 FLASH
FILENAME.BAS	储存于打印机中的文件名称

注意事项：

(1). 大小写将表示不同的文件名称

(2). 程序文件的扩展名必须为”.BAS”

(3). 若不指定储存的位置，则文件一律载至 DRAM，存于 DRAM 的文件会因电源关闭而消失

2. 下载资料文件：

DOWNLOAD [n,]“FILENAME”, DATA SIZE, DATA CONTENT…

参　　数	说　　明
n	指定储存文件的位置 不指定时: 文件被储存于 DRAM. F：文件被储存于 FLASH
FILENAME	储存于打印机中的文件名称
DATA SIZE	不含文件头的实际文件大小，以字节数计算

注意事项：

(1). 行与行之间的资料以 CR(0x0D)及 LF(0x0A)做分隔

(2). 若不指定储存的位置，则文件一律载至 DRAM，存于 DRAM 的文件会因电源关闭而消失

范例：

下方程序范例会将文件载至打印机的 DRAM

```
DOWNLOAD “EXAMPLE.BAS”
SIZE 4,4
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 6
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
TEXT 100,100,”3”,0,1,1,”EXAMPLE PROGRAM”
PRINT 1
EOP
```

注意事项：当编写一个可被下载至打印机的程序时，"DOWNLOAD"必须置于文件的首行，"EOP"必须置于程序的最后一行。
执行程序的方式有二：一为调用主档名(不含 BAS)执行，另一为使用 RUN 指令执行程序。

范例:

1. *调用主档名执行：*
   C:\>COPY CON LPT1<ENTER>
   EXAMPLE<ENTER>
   <CTRL><Z>
   C:\>

2. *使用 RUN 指令执行程序：*
   C:\>COPY CON LPT1<ENTER>
   RUN "EXAMPLE.BAS"<ENTER>
   <CTRL><Z>
   C:\>

下方为下载资料文件的范例.

DOWNLOAD "DATA",20,COMPUTER<Enter>
2001<Enter>
21<Enter>

注意事项：上方范例中<ENTER>表示按下键盘上的"ENTER"键。

其他参考项目：

EOP, RUN, PUTBMP, PUTPCX

EOP

功能：作为载入程序文件的结尾。当使用 BASIC 语法时，DOWNLOAD “FILENAME”必须置于文件首行，EOP 必须置于文件结尾。

语法：

EOP

范例：

```
DOWNLOAD “DEMO.BAS”
SIZE 4,4
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 6
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
TEXT 100,100,”3”,0,1,1,”DEMO PROGRAM”
PRINT 1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP

FILES

功能：此指令会将已载入打印机存储器的文件名称打打印来

语法：

FILES

范例：

下列步骤为在 DOS 模式下透过并口或串口将打印机内的文件打打印来

串口：

C:\>MODE COM1 96,N,8,1<ENTER>
C:\>COPY CON COM1<ENTER>
FILES<ENTER>
<CTRL><Z><ENTER>
C:\>

并口：

C:\>COPY CON LPT1<ENTER>
FILES<ENTER>
<CTRL><Z><ENTER>

注意事项：上方范例中<ENTER>表示按下键盘上的"ENTER"键，<CTRL>表示按下键盘上的"Ctrl"键，<Z>表示按下键盘上的"Z"键。

其他参考项目：

~!F, KILL

KILL

功能：删除存储器内的文件，万用字符"*"可将 DRAM 或 FLASH 内的所有资料删除。

语法：

KILL [n],"FILENAME"

参　　数	说　　明
n	指定要删除档除的位置 未指定时：删除 DRAM 中的文件. F：删除主机板上 FLASH 中的文件

注意事项：当未指定删除文件的位置时，将删除 DRAM 中的文件

语法范例：

1. KILL "FILENAME"
2. KILL "*.PCX"
3. KILL "*"
4. KILL F,"FILENAME"

范例：

使用者可使用"SELFTEST"指令、"FILES"指令或"~!F"获得打印机存储器内的文件名称，下列步骤可透过并行口删去指定位置的文件。

C:\>COPY CON LPT1<ENTER>
FILES<ENTER>
<CTRL><Z><ENTER>
C:\>COPY CON LPT1<ENTER>
KILL "DEMO.BAS" <ENTER>
<CTRL><Z><ENTER>
C:\>COPY CON LPT1<ENTER>
FILES<ENTER>
<CTRL><Z><ENTER>

注意事项：上方范例中<ENTER>表示按下键盘上的"ENTER"键，<CTRL>表示按下键盘上的"Ctrl"键，<Z>表示按下键盘上的"Z"键。

其他参考项目：

~!F, FILES

- MOVE

功能：此指令可将原下载至 DRAM 的文件移至 FLASH 内

语法：

MOVE

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP

- RUN

功能：用来执行已存于存储器中的程序。

语法：

RUN “FILENAME.BAS”

范例：

C:\>COPY CON LPT1<ENTER>
RUN “DEMO.BAS”<ENTER>
<CTRL><Z><ENTER>
C:\>

注意事项：上方范例中<ENTER>表示按下键盘上的”ENTER”键，<CTRL>表示按下键盘上的”Ctrl”键，<Z>表示按下键盘上的”Z”键。

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP

- ABS( )

功能：此函数回传一整数或浮点数(小数)或一变量的绝对值。

语法：

ABS (-100)
ABS (-99.99)
ABS (VARIABLE)

范例：

```
DOWNLOAD “TEST.BAS”
SIZE 4,4
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 3
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
A=ABS(-100)
B=ABS(-50.98)
C=-99.99
TEXT 100,100,”3”,0,1,1,STR$(A)
TEXT 100,150,”3”,0,1,1,STR$(B)
TEXT 100,200,”3”,0,1,1,STR$(ABS(C))
PRINT 1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP

- ASC( )

功能：回传一字符的 ASCII 码。

语法：

ASC (“A”)

范例：

```
DOWNLOAD “TEST.BAS”
SIZE 4,4
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 3
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
CODE1=ASC(“A”)
TEXT 100,100,”3”,0,1,1,STR$(CODE1)
PRINT 1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, STR$()

- CHR$( )

功能：回传一指定 ASCII 码所代表的字符。

语法：

CHR$(n)

参　　数	说　　明
n	ASCII 码。

范例：

```
DOWNLOAD “TEST.BAS”
SIZE 4,4
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 3
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
A=65
WORD$=CHR$(A)
TEXT 100,100,”3”,0,1,1,WORD$
PRINT 1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, STR$(), ASC$()

- END

功能：主程序结束点

语法：

END

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 4,2
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 6
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
TEXT 200,60,"4",0,1,1,"END COMMAND TEST"
X=300
Y=200
X1=500
Y1=400
GOSUB DR_LINE
PRINT 1
END

:DR_LINE
FOR I=1 TO 100 STEP 10
BOX X+I,Y+I,X1-I,Y1-I,5
NEXT
RETURN
EOP
DEMO
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP

EOF( )

功能：当开启一已下载的文件时，判断文件是否已到结尾处。

语法：

EOF (File Handle)

参　　数	说　　明
File handle	0 或 1

回　传　值	说　　明
非零	已到达文件尾端
0	尚未到达文件尾端

范例：

```
DOWNLOAD "DATA",16,COMPUTER
2000

DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3,3
GAP 0.0,0
DENSITY 8
SPEED 4
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
OPEN "DATA",0
SEEK 0,0
Y=110
TEXT 10,10,"3",0,1,1,"*****EOF TEST*****"
:A
Temp$=""
READ 0,ITEM$,P
TEXT 10,Y,"2",0,1,1,ITEM$+"$"+STR$(P)+"[EOF(0)="+STR$(EOF(0))+"]"
BARCODE 10,Y+25,"39",40,1,0,2,4,"PRICE-"+STR$(P)
Y=Y+100
IF EOF(0)=0 THEN GOTO A
PRINT 1
EOP
DEMO
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, OPEN, READ, SEEK

OPEN

功能：开启一已下载至打印机的文件，最多可同时开启 2 个文件。在开启文件之前必须先确定文件已被下载至打印机的存储器内。

语法：

OPEN “Filename”, File handle

参　　数	说　　明
Filename	已载至打印机的文件名称
File handle	0 或 1

范例：

若有一文件名叫”DATA”的被载至打印机，且文件内容如下：

```
DOWNLOAD "DATA1",56,COMPUTER
 2000
 12
 MOUSE
 500
 13
 KEYBOARD
 300
 100

 DOWNLOAD "DATA2",56,Computer
 3000
 32
 Mouse
 900
 93
 Keyboard
 700
 700
```

储存上述内容于文件名叫”DATA”的文件之中，下述步骤可将”DATA”内的资料下载至打印机内。

```
C:\>COPY DATA/B LPT1
```

若有一个名叫”DEMO.BAS”的文件被下载，且其内容如下：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3,1
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 4
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
I=1
Y=100
GOSUB OpenData
:Start
CLS
```

```
TEXT 10,10,"3",0,1,1,"*****OPEN COMMAND TEST*****"
ITEM$=""
READ 0,ITEM$,P,Q
TEXT 10,Y,"2",0,1,1,ITEM$+"$"+STR$(P)+"[EOF(0)="+STR$(EOF(0))+"]"
BARCODE 10,Y+25,"39",40,1,0,2,4,"PRICE*"+STR$(Q)+"="+STR$(P*Q)
Y=Y+100
PRINT 1
Y=100
IF EOF(0)=1 THEN GOSUB OpenData
IF EOF(0)=0 THEN GOTO Start
END
:OpenData
IF I=1 THEN OPEN "DATA1",0
IF I=2 THEN OPEN "DATA2",0
SEEK 0,0
IF I>2 THEN END
I=I+1
RETURN
EOP
DEMO
```

储存上述资料内容并命其档名为”DEMO”，下述步骤可将”DEMO”档存于打印机内并执行该文件。

<于 DOS 模式下>：

```
C:\>COPY DEMO/B LPT1
```

执行打印机内”DEMO.BAS”文件：

```
C:\>COPY CON LPT1
DEMO
<Ctrl><Z>
```

上述范例可将”DATA1”及”DATA2”以相同的文件编号 (file handle) 0 开启，并读出文件内的内容。

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, READ, EOF, LOF, SEEK, FREAD$()

READ

功能：读出已开启文件的资料内容逐行读出，并存于变量之中。

语法：

READ file handle, variables

参　　数	说　　明
file handle	0 或 1
variables	字符串变量，整数变量或浮点变量

范例：

```
DOWNLOAD "DATA1",20,COMPUTER
2000
12

DOWNLOAD "DATA2",16,Mouse
900
93

DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3,1
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 4
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
I=0
Y=100
OPEN "DATA1",0
OPEN "DATA2",1
SEEK 0,0
SEEK 1,0
:Start
CLS
TEXT 10,10,"3",0,1,1,"*****READ COMMAND TEST*****"
TEXT 10,50,"3",0,1,1,"OPEN-READ DATA"+STR$(I+1)
ITEM$=""
READ I,ITEM$,P,Q
TEXT 10,Y,"2",0,1,1,ITEM$+"$"+STR$(P)
BARCODE 10,Y+25,"39",40,1,0,2,4,"PRICE*"+STR$(Q)+"="+STR$(P*Q)
Y=Y+100
PRINT 1
Y=100
IF I<=1 THEN
   IF EOF(I)=1 THEN
      I=I+1
      GOTO Start
   ELSE
      GOTO Start
   ENDIF
ELSE
   END
ENDIF
```

EOP
DEMO

其他参考项目：
DOWNLOAD, EOP, OPEN, EOF, LOF, SEEK, FREAD$()

SEEK

功能：用来控制某已开启文件内的指针位置。

语法：

SEEK file handle, offset

参　　数	说　　明
file handle	0 or 1
offset	指标位置的偏移量

范例：

```
DOWNLOAD "DATA",12,1234567890

DOWNLOAD "TEST.BAS"
SIZE 3,1
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 3
DIRECTION 1
REFERENCE 0,0
CLS
OPEN "DATA",0
SEEK 0,4
READ 0,Num$
    TEXT 100,10,"3",0,1,1,"SEEK COMMAND TEST"
BAR 100,40,300,4
    TEXT 100,60,"3",0,1,1,"SHIFT 4 CHARACTERS"
    TEXT 100,110,"3",0,1,1,Num$
BAR 100,140,300,4
SEEK 0,0
READ 0,Num$
    TEXT 100,160,"3",0,1,1,"SHIFT 0 CHARACTERS"
    TEXT 100,210,"3",0,1,1,Num$
PRINT 1
EOP
TEST
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, OPEN, READ, EOF, LOF, FREAD$()

- LOF( )

功能：回传指定文件的大小，以 byte 表示。

语法：

LOF (“FILENAME”)

参　　数	说　　明
FILENAME	已下载至打印机的文件名称

范例：

```
DOWNLOAD "DATA1",10,1234567890

DOWNLOAD "DATA2",15,ABCDEFGHIJKLMNO

DOWNLOAD "LofTest.BAS"
SIZE 3,3
GAP 0.08,0
DENSITY 8
SPEED 3
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
   OPEN "DATA1",0
   OPEN "DATA2",1
   TEXT 10,20,"4",0,1,1,"LOF() FUNCTION TEST"
   J=LOF("DATA1")
   K=LOF("DATA2")

  TEXT 10,140,"3",0,1,1,"DATA1 IS: "+STR$(J)+" Bytes"
  TEXT 10,200,"3",0,1,1,"DATA2 IS: "+STR$(K)+" Bytes"
    PRINT 1
EOP
LofTest
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, OPEN, READ, EOF, SEEK, FREAD$()

FREAD$( )

功能：读出一文件内指定 byte 长度的资料。

语法：

FREAD$ (file handle, byte)

参　　数	说　　明
file handle	0 或 1
byte	指定资料长度，以 byte 计

范例：

```
DOWNLOAD "DATA1",10,1234567890

DOWNLOAD "DATA2",15,ABCDEFGHIJKLMNO

DOWNLOAD "OPEN2.BAS"
SIZE 3,3
GAP 0.08,0
DENSITY 8
SPEED 3
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
  Y$=""
  Z$=""
  OPEN "DATA1",0
  OPEN "DATA2",1
  SEEK 0,0
  SEEK 1,0
  TEXT 10,260,"3",0,1,1,"FREAD$(0,6) IS: "+Y$
  TEXT 10,320,"3",0,1,1,"FREAD$(1,6) IS: "+Z$
  PRINT 1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, OPEN, READ, EOF, LOF(), SEEK

FOR…NEXT LOOP

功能：重复执行单一行或多行指令，必须定义重复执行的次数，于 FOR…NEXT 执行中途跳离或者从循环外跳入循环内是不允许的，否则将发生无法预期的错误。

语法：

```
For variable = start TO end STEP increment
    statement; start < end
NEXT
```

参　　数	说　　明
variable	变量名称，最多 8 个字符
start	定义循环起始值，可为整数或浮点数
end	定义循环结束值，可为整数或浮点数
increment	定义循环间隔值，可为整数或浮点数

范例：

```
DOWNLOAD "LOOP.BAS"
SIZE 3,3
GAP 0.08,0
DENSITY 8
SPEED 4
DIRECTION 1
CLS
FOR I=1 TO 10 STEP 1
TEXT 100,10+30*(I-1),"3",0,1,1,STR$(I)
NEXT
FOR I=1 TO 1000 STEP 100
TEXT 200,10+((I-1)/10)*3,"3",0,1,1,STR$(I)
NEXT
FOR I=110 TO 10 STEP -10
TEXT 300,10+(ABS(I-110))*3,"3",0,1,1,STR$(I)
NEXT
FOR I=1 TO 5 STEP 0.5
IF I-INT(I)=0 THEN Y=10+60*(I-1) ELSE Y=Y+30
TEXT 400,Y,"3",0,1,1,STR$(I)
NEXT
PRINT 1
EOP
LOOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP

IF…THEN…ELSE…ENDIF

功能：使用 IF…THEN 判断并执行区段内单一行或多行指令。

语法：

单行语法：

IF condition THEN statement

注意事项：单一行语法不需使用ENDIF做结尾

或区段语法一：

```
IF condition THEN
        Statements
ENDIF
```

或区段语法二：

```
IF condition THEN
       Statements
ELSE
       Statements
ENDIF
```

或区段语法三：

```
IF condition 1 THEN
       Statement block 1
ELSEIF condition 2 THEN
        Statement block 2
 . . .
 ELSEIF condition n THEN
        Statement block n
 ENDIF
```

单行语法 IF…THEN…ELSE 中指令的部分必须小于 255 个字符

参　　数	说　　明
condition	判断式，其中可用的关系式为：<, >, =, <=, >=
statement	语句，每行仅可有一句语句

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3,3
GAP 0.12,0
SPEED 4
DENSITY 8
DIRECTION 1
REFERENCE 0,0
OFFSET 0.00
SET PEEL OFF
CLS

A=0
B=0
```

```
C=0
D=0
E=0
F=0
G=0
H=0
J=0
K=0
L=0

FOR I=1 TO 100
   IF I-INT(I/1)*1=0 THEN A=A+I
   IF I-INT(I/2)*2=1 THEN B=B+I ELSE C=C+I
   IF I-INT(I/3)*3=0 THEN
      D=D+I
   ENDIF
   IF I-INT(I/5)*5=0 THEN
      E=E+I
   ELSE
      F=F+I
   ENDIF
   IF I-INT(I/7)*7=0 THEN
      G=G+I
   ELSEIF I-INT(I/17)*17=0 THEN
      H=H+I
   ELSEIF I-INT(I/27)*27=0 THEN
      J=J+I
   ELSEIF I-INT(I/37)*37=0 THEN
      K=K+I
   ELSE
      L=L+I
   ENDIF
NEXT
TEXT 100,110,"3",0,1,1,"(1) 1+2+3+...+100="+STR$(A)
TEXT 100,160,"3",0,1,1,"(2) 1+3+5+...+99="+STR$(B)
TEXT 100,210,"3",0,1,1,"(3) 2+4+6+...+100="+STR$(C)
TEXT 100,260,"3",0,1,1,"(4) 3+6+9+...+99="+STR$(D)
TEXT 100,310,"3",0,1,1,"(5) 5+10+15+...+100="+STR$(E)
TEXT 100,360,"3",0,1,1,"       (1)-(5)="+STR$(F)
TEXT 100,410,"3",0,1,1,"(6) 7+14+21+...+98="+STR$(G)
TEXT 100,460,"3",0,1,1,"(7) 17+34+51+...+85="+STR$(H)
TEXT 100,510,"3",0,1,1,"(8) 27+54+...+81="+STR$(J)
TEXT 100,560,"3",0,1,1,"(9) 37+74="+STR$(K)
TEXT 100,610,"3",0,1,1,"       (1)-(6)-(7)-(8)-(9)="+STR$(L)
PRINT 1,1
EOP

DOWNLOAD “IFTHEN.BAS”
SIZE 4,4
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 3
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
```

```
A=50
B=5
C$=""
D$=""

:L1
IF A>100 THEN GOTO L1 ELSE A=A+10
C$=STR$(A)+" IS SMALLER THAN 100"
TEXT 100,10,"4",0,1,1,C$
PRINT 1
END

:L2
A=A+B
D$=STR$(A)+" IS LARGER THAN 100"
TEXT 100,100,"4",0,1,1,D$
PRINT 1
GOTO L1
EOP
```

注意事项：

单行语法：当IF后的判断式为真时，执行THEN后方的语句；为假时，执行ELSE后方的语句。若无ELSE，则程序将执行IF…THEN之后的语句。

区段语法：必须以ENDIF结尾

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP

GOSUB…RETURN

功能：跳至某一标签(子程序)执行，执行完成后遇到”RETURN”时再跳回原位置继续执行下一行程序。

语法：

```
GOSUB LABEL
      statement
END
:LABEL
      statement
RETURN
```

参　　数	说　　明
LABEL	子程序的起始点，标签名称最长 8 个字符

范例：

```
DOWNLOAD "GOSUB1.BAS"
SIZE 3,3
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 4
DIRECTION 0
CLS
TEXT 10,10,"3",0,1,1,"GOSUB & RETURN COMMAND TEST"
GOSUB DR_BOX
PRINT 1
END
:DR_BOX
  FOR I=21 TO 81 STEP 10
      BOX 80+I,80+I,80+300-I,80+300-I,5
  NEXT
RETURN
EOP
GOSUB1
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, END, GOTO

GOTO

功能：跳至某一标签位置往下执行，标签名称最长 8 个字符

语法：

```
GOTO LABEL

:LABEL
statement
```

范例：

```
DOWNLOAD "GOTO1.BAS"
SIZE 3,3
GAP 0.08,0
DENSITY 8
SPEED 4
DIRECTION 1
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
A=0
TOTAL=0
:START
   IF A<100 THEN
      GOTO SUM
   ELSE
      GOTO PRTOUT
   ENDIF
:SUM
   A=A+1
   TOTAL=TOTAL+A
   GOTO START
:PRTOUT
   B$="THE SUMMATION OF 1..100 IS "+STR$(TOTAL)
   TEXT 10,100,"3",0,1,1,B$
   PRINT 1
END
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, END, GOSUB…RETURN

REM

功能：注解用，于字首加注”REM”则该行将被忽略不执行。

语法：

REM string

范例：

```
REM ********************************
REM This is a demonstration program*
REM ********************************
DOWNLOAD "REMARK.BAS"
SIZE 3,3
GAP 0.08,0
DENSITY 8
SPEED 4
DIRECTION 1
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
TEXT 50,50,"3",0,1,1,"REMARK DEMO PROGRAM"
REM TEXT 50,100,"3",0,1,1,"REMARK DEMO PROGRAM"
PRINT 1,1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, END

INT( )

功能：回传浮点数的整数部分，小数部分则删去。

语法：

INT (n)

参　　数	说　　明
n	n 可以是正整数、负整数、浮点数或数学运算式

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 4,2
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 3
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
REM **** To round up or down****
INPUT "Number:",Num
N=INT(Num+0.5)
IF N>Num THEN
   TEXT 50,100,"3",0,1,1,"To round up= "+STR$(N)
ELSE
   TEXT 50,100,"3",0,1,1,"To round down= "+STR$(N)
ENDIF
PRINT 1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, END, ABS(), ASC(), STR$()

LEFT$( )

功能：此函数可回传一字符串中由左端向右指定长度的字符串。

语法：

LEFT$ (X$, n)

参　　数	说　　明
X$	待处理的字符串
n	自左端向右算起要回传的字符串长度

范例：

```
DOWNLOAD "STR1.BAS"
SIZE 3.00,3.00
GAP 0.08,0.00
SPEED 4.0
DENSITY 8
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
CLS
A$="BARCODE PRINTER DEMO PRINTING"
C$=LEFT$(A$,10)
TEXT 10,10,"3",0,1,1,A$
TEXT 10,100,"3",0,1,1,"10 LEFT 10 CHARS: "+C$
PRINT 1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, END, RIGHT$(), MID$(), LEN(), STR$()

LEN( )

功能：回传一字符串的长度
语法：

LEN (string)

参　　数	说　　明
string	待回传长度的字符串

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3.00,3.00
GAP 0.08,0.00
SPEED 4.0
DENSITY 8
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
CLS
A$="TAIWAN SEMICONDUCTOR CO., LTD"
B=LEN(A$)
TEXT 10,10,"3",0,1,1,A$
TEXT 10,50,"3",0,1,1,"STRING LENGTH="+STR$(B)
PRINT 1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, END, LEFT$(), LEN(), RIGHT$(), MID$(), STR$(), VAL()

- MID$( )

功能：回传自字符串的某一处向右选取指定长度字符串

语法：

MID$(string, m, n)

参　　数	说　　明
string	待处理的字符串
m	自字符串的第 m 个字符开始选取，其中 1≦m≦字符串长度
n	回传的字符串长度

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3.00,3.00
GAP 0.08,0.00
SPEED 4.0
DENSITY 8
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0

CLS
A$="TAIWAN SEMICONDUCTOR CO., LTD"
E$=MID$(A$,11,10)
TEXT 10,10,"3",0,1,1,A$
TEXT 10,200,"3",0,1,1,"10 MIDDLE CHARS: "+E$
PRINT 1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, END, LEFT$(), LEN(), RIGHT$(), STR$(), VAL()

RIGHT$( )

功能：此函数可回传一字符串中由右端向左指定长度的字符串。

语法：

RIGHT$ (X$, n)

参　　数	说　　明
X$	待处理的字符串
n	自右端向左算起要回传的字符串长度

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3.00,3.00
GAP 0.08,0.00
SPEED 4.0
DENSITY 8
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0

CLS
A$="TAIWAN SEMICONDUCTOR CO., LTD"
D$=RIGHT$(A$,10)
TEXT 10,10,"3",0,1,1,A$
TEXT 10,150,"3",0,1,1,"10 RIGHT CHARS: "+D$
PRINT 1
EOP
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, END, LEFT$(), LEN(), MID$(), STR$(), VAL()

STR$( )

功能：将某一数值转换为字符串格式

语法：

STR$ (n)

参　　数	说　　明
n	可为一整数、浮点数或数学运算式

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3.00,3.00
GAP 0,0.00
SPEED 4.0
DENSITY 8
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
CLS
A$="TAIWAN SEMICONDUCTOR CO., LTD"
F=100
G=500
H$=STR$(F+G)
TEXT 10,10,"3",0,1,1,A$
TEXT 10,60,"3",0,1,1,"F="+STR$(F)
TEXT 10,110,"3",0,1,1,"G="+STR$(G)
TEXT 10,160,"3",0,1,1,"F+G="+H$
PRINT 1
EOP
DEMO
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, END, LEFT$(), LEN(), RIGHT$(), MID$(), VAL()

- VAL( )

功能：数值字符串转换为整数型态或浮点数型态

语法：

VAL (“numeric character”)

参　　数	说　　明
numeric character	数字 0~9 及小数点“.”

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3.00,3.00
GAP 0.00,0.00
SPEED 4.0
DENSITY 8
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
CLS
 A$="TAIWAN SEMICONDUCTOR CO., LTD"
 F$="100"
 G$="500"
 H=VAL(F$)+VAL(G$)
 I$=STR$(H)
 TEXT 10,10,"3",0,1,1,A$
 TEXT 10,60,"3",0,1,1,"F="+F$
 TEXT 10,110,"3",0,1,1,"G="+G$
 TEXT 10,160,"3",0,1,1,"F+G="+I$
 PRINT 1
EOP
DEMO
```

其他参考项目：

DOWNLOAD, EOP, END, LEFT$(), LEN(), RIGHT$(), MID$(), STR$()

- BEEP

功能：打印机收到该指令会响一声

语法：

BEEP

范例：

```
DOWNLOAD “DEMO.BAS”
SIZE 4,4
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 6
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
CLS
BEEP
INPUT “Text1 =”,TEXT1$
TEXT 100,100,”3”,0,1,1,TEXT1$
PRINT 1
EOP
```

SET COUNTER

功能：COUNTER 可以是一般的计数器或是一变量。可设定计数器的初始值及计数使用的增量。

语法：

SET COUNTER @n step
@n = “Expression”

参　　数	说　　明
@	n: 计数器的初始值。总计有 50(@0~@49)个计数器可同时使用
step	计数器的增量值可为正数亦可为负数。 -999999999<= step <=999999999 如果计数器只是被当做固定的变量使用时，请将增量值设为 0
Expression	初始字符串

范例：

```
SIZE 3,3
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 6
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET COUNTER @1 1
@1="00001"
SET COUNTER @2 5
@2="AB000001"
CLS
TEXT 50,50,"3",0,1,1,@1
BARCODE 50,100,"39",48,1,0,2,4,@2
PRINT 2,1
```

其他参考项目：

PRINT, TEXT, BARCODE

SET KEY1, SET KEY2

功能：设定开启/关闭 KEY1/KEY2 的功能。

语法：

SET KEY1 ON/OFF
SET KEY2 ON/OFF

参　　数	说　　明
ON	开启 KEY1 定义为暂停功能
	开启 KEY2 定义为进纸功能
OFF	关闭 KEY1 定义为暂停功能
	关闭 KEY2 定义为进纸功能

注意事项：设定值将会被记录在打印机中

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3,1
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 3
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET KEY1 OFF
SET KEY2 OFF
KEY1=0
KEY2=0

CLS
:START

IF KEY1=1 THEN
   CLS
   TEXT 100,10,"3",0,1,1,"KEY1 (PAUSE key) is pressed!!"
   PRINT 1,1
ELSEIF KEY2=1 THEN
   CLS
   TEXT 100,10,"3",0,1,1,"KEY2 (FEED key) is pressed!!"
   PRINT 1,1
   SET KEY1 ON
   SET KEY2 ON
   END
ENDIF
GOTO START
EOP
DEMO
```

其他参考项目：

OFFEST, PRINT

SET PEEL

功能：设定启动/关闭自动剥纸器功能。预设值为关闭状态，当此功能被开启时，打印机会在每印完一张时即暂停，直到标签纸被取走后才会打印下一张标签。此项设定会被记录于打印机中。

语法：

SET PEEL ON/OFF

参　　数	说　　明
ON	开启自动剥纸器的功能
OFF	关闭自动剥纸器的功能

范例：

```
REM ***SELF-PEELING FUNCTION ON***
SIZE 4,4
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 6
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL ON
CLS
TEXT 50,100,"3",0,1,1,"SELF-PEELING FUNCTION TEST"
PRINT 5
```

其他参考项目：

OFFEST, PRINT

SET TEAR & SET STRIPPER

功能：设定开启/关闭送纸至撕纸线的功能，此项设定会被记录于打印机中

语法：

SET TEAR ON/OFF

参　　数	说　　明
ON	标签打印结束时将送纸至撕纸位置
OFF	标签打印结束时会将标签起印点停留至打印线位置

范例：

```
REM ***TEAR FUNCTION ON***
SIZE 3,3
GAP 0.08,0
DENSITY 8
SPEED 4
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
SET TEAR ON
CLS
TEXT 50,100,"3",0,1,1,"TEAR FUNCTION TEST"
PRINT 1
```

其他参考项目：

SET PEEL

SET HEAD

功能：设定开启/关闭打印头开启感应器。若感应器为关闭状态，则当打印头被开启时将不会有任何错误讯息出现，且该设定会被存于打印机中。

语法：

SET HEAD ON /OFF

参　　数	说　　明
ON	开启打印头感应器
OFF	关闭打印头感应器

范例：

SET HEAD ON
SET HEAD OFF

SET RIBBON

功能：设定开启/关闭碳带感应器，即切换热转式/热感印式打印。通常打印机于开启电源时，碳带感应器即会自动检测打印机是否已装上碳带，并藉此决定使用热感式或热转式打印。此项设定并不会存于打印机中。此方法仅适用于热转式机器。

语法：

SET RIBBON ON /OFF

参　　数	说　　明
ON	热转式打印
OFF	热感式打印

范例：

```
REM ***Direct printing****
SIZE 4,4
GAP 0,0
DENSITY 8
SPEED 6
DIRECTION 0
REFERENCE 0,0
SET PEEL OFF
SET RIBBON OFF
CLS
BARCODE 100,100,"39",48,1,0,2,5,"CODE 39”
PRINT 1
```

SET COM1

功能：设定打印机串口的通讯参数。

语法：

SET COM1 baud, parity, data, stop

参　　数	说　　明
baud	波特率，可用的波特率速度如下： 24: 2400 bps 48: 4800 bps 96: 9600 bps 19: 19200 bps
parity	校验位 N: 无 E: 偶数 O: 奇数
data	数据位 8: 8 位资料 7: 7 位资料
stop	停止位 1 2

范例：

通常于 DOS 下透过并行口(Parallel port)设定打印机的串口通讯参数。

C:\>COPY CON LPT1<ENTER>
SET COM1 19,N,8,1<ENTER>
<*CTRL*><*Z*><*ENTER*>
C:\>

注意事项：上方范例中<ENTER>表示按下键盘上的"ENTER"键，<CTRL>表示按下键盘上的"Ctrl"键，<Z>表示按下键盘上的"Z"键。

SET PRINTKEY

功能：此设定会打印一张标签，并将标签前推至撕纸位置。当按下 FEED 键时会打印下一张标签内容或是下一批某数量的标签。若标签内容含有变化的文字或条码时，序号的部分将会依序改变，此项设定将被记录于打印机中。

语法：

SET PRINTEKY OFF/ON/AUTO/<num>

参　　数	说　　明
OFF	关闭此项功能
ON	开启此项功能
AUTO	自动开启此项功能
<num>	设定当按下 FEED 键时会打印的张数

范例：

先执行下方程序：

```
SIZE 4,2.5
GAP 0.12,0
SET FEEDPRINT ON
SET COUNTER @0 1
@0="0001"
CLS
TEXT 10,10,"5",0,1,1,@0
PRINT 1
```

再执行下列动作：

语　　法	打印机收到指令 “PRINT m”	打印结果
SET PRINTKEY ON or SET PRINTKEY AUTO	1.) PRINT 2	Label 1~2
	2.) 按下 FEED 键	Label 3~4

语　　法	打印机收到指令 “PRINT m,n”	打印结果
SET PRINTKEY ON or SET PRINTKEY AUTO	1.) PRINT 1,2	Label 1, Label 1
	2.) 按下 FEED 键	Label 2, Label 2

语　　法	打印机收到指令 “PRINT -1,n”	打印结果
SET PRINTKEY ON or SET PRINTKEY AUTO	1.) PRINT -1,2	Label 1, Label 1
	2.) 按下 FEED 键	Label 1, Label 1

语　　法	打印机收到指令 “PRINT m”	打印结果
SET PRINTKEY 5	1.) PRINT 2	Label 1~2
	2.) 按下 FEED 键	Label 3~7

语　　法	打印机收到指令 “PRINT m,n”	打印结果
SET PRINTKEY 5	1.) PRINT 1,2	Label 1, Label 1
	2.) 按下 FEED 键	Label 2~6

语　　法	打印机收到指令 “PRINT –1,n”	打印结果

SET PRINTKEY 5	1.) PRINT -1,2	Label 1, Label 1
	2.) Press FEED key	Label 1, Label 1

SET REPRINT

功能：设定当发生”缺纸”、”卡纸”、”缺碳带”或”打印头开启”等错误时，于回复正常状态时是否要重印上一张未打印完成的资料。

语法：

SET REPRINT OFF/ON

参　　数	说　　明
OFF	禁用此功能
ON	启动此功能

范例：

SET REPRINT ON

PEEL

功能：获得剥纸感应器的状态，状态值仅可读。

语法：
PEEL

回 传 值	说 明
0	剥纸感应器上方无纸
1	剥纸感应器上方有纸

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 4,1
GAP 0,0
SPEED 4
DENSITY 8
SET PEEL OFF
SET KEY1 OFF
:START
   IF KEY1=1 THEN GOTO A
GOTO START
:A
CLS
TEXT 10,10,"3",0,1,1,"PEEL Function Test!!"
PRINT 1,1

:B
IF PEEL=1 THEN
   GOTO B
ELSE
   CLS
   TEXT 10,10,"3",0,1,1,"The label is removed from the PEEL sensor!!"
   PRINT 1,1
   GOTO START
ENDIF
EOP
DEMO
```

KEY1, KEY2

功能：用来取得按键状态的值。

语法：

KEYm=n

按　　键	回　　传　　值
KEY1 (PAUSE)	0: 未按住
	1: 按　住
KEY2 (FEED)	0: 未按住
	1: 按　住

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 3,1
GAP 0,0
SPEED 4
DENSITY 8
DIRECTION 1
REFERENCE 0,0
SET KEY1 OFF
:START
IF KEY1=1 THEN
CLS
 TEXT 100,10,"3",0,1,1,"KEY FUNCTION TEST"
 PRINT 1,1
ELSE
ENDIF
GOTO START
EOP
DEMO
```

打印机全域变量

- @LABEL

功能：用来计算打印机总共打印的张数。会记录于打印机中，且关开机时不会归零。

语法：

写入格式： @LABEL=n 或 @LABEL=”n”

读出格式：A=LABEL 或 A$=STR$(LABEL)

参　　数	说　　明
n	已打印的标签数量，其中 0<=n<=999999999

范例：

```
DOWNLOAD "DEMO.BAS"
SIZE 4,2.5
GAP 2 mm,0
SPEED 6
DENSITY 12
CLS
TEXT 10,50,"3",0,1,1,@LABEL
TEXT 10,100,"3",0,1,1,"@LABEL="+STR$(LABEL)
TEXT 10,150,"3",0,1,1,"*****Statement 1*****"
  IF LABEL>1000 THEN
    TEXT 10,200,"3",0,1,1,"LABEL>1000"
  ELSE
    TEXT 10,200,"3",0,1,1,"LABEL<1000"
  ENDIF
TEXT 10,250,"3",0,1,1,"*****Statement 1*****"
  A=LABEL
  IF A>1000 THEN
     TEXT 10,300,"3",0,1,1,"A>1000"
  ELSE
     TEXT 10,300,"3",0,1,1,"A<1000"
  ENDIF
TEXT 10,350,"3",0,1,1,"*****Statement 3*****"
  A$=STR$(LABEL)
  IF VAL(A$)>1000 THEN
    TEXT 10,400,"3",0,1,1,"VAL(A$)>1000"
  ELSE
    TEXT 10,400,"3",0,1,1,"VAL(A$)<1000"
  ENDIF
PRINT 1,1
EOP
```